



# Proiectarea cu Micro-Procesoare

**Lector: Mihai Negru**

An 3 – Calculatoare și Tehnologia Informației

Seria B

**Curs 4: Temporizatoare**

<http://users.utcluj.ro/~negrum/>



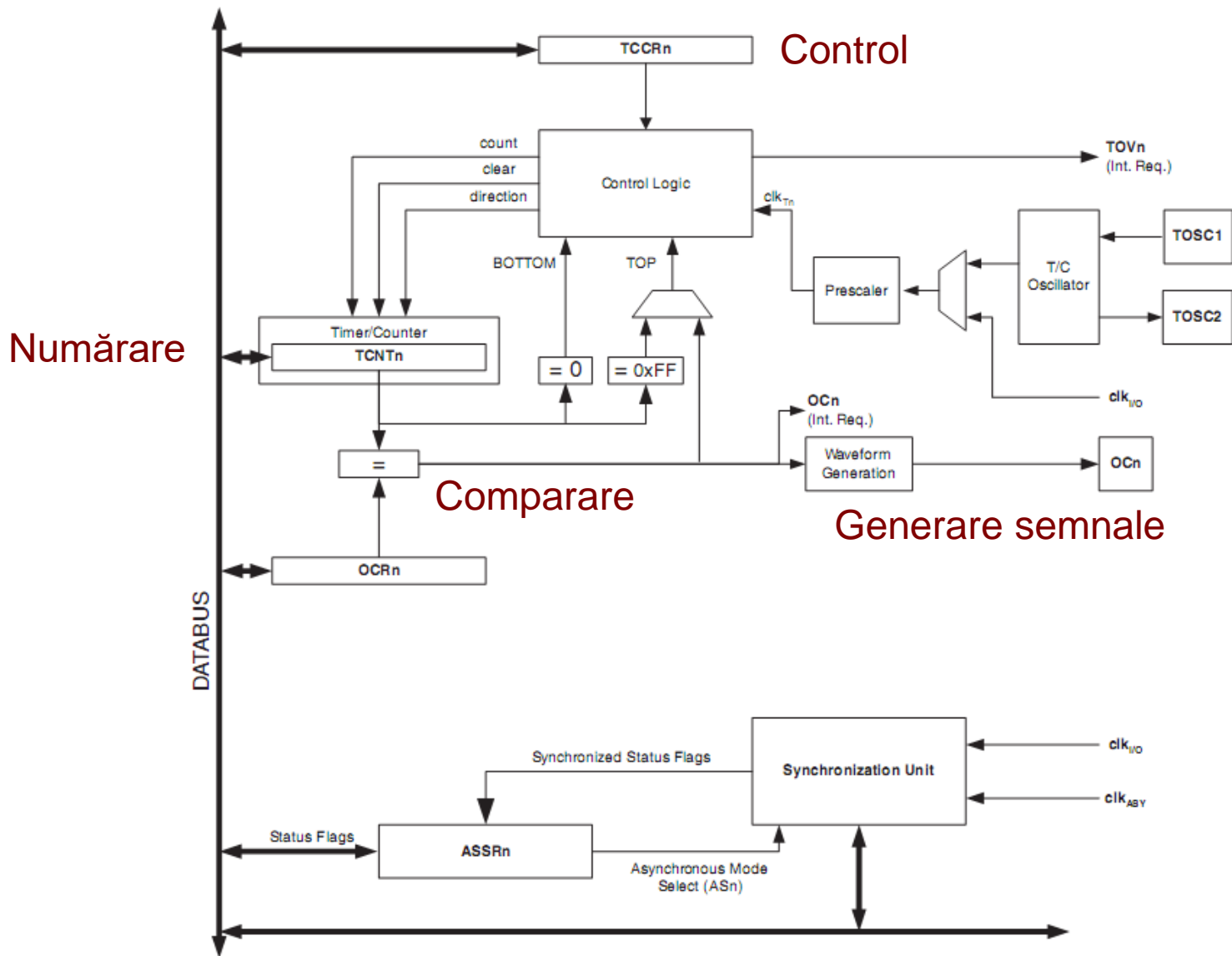
# Temporizatoare (Timers)



- **Resurse ATmega 2560**
  - Două numărătoare/ temporizatoare pe 8 biți (Timer 0, Timer 2)
  - Patru numărătoare / temporizatoare pe 16 biți (Timer 1, 3, 4, 5)
- **Caracteristici**
  - Alegerea frecvenței ceasului la intrarea temporizatoarelor (prescaler)
  - Citire / scriere stare numărator
  - Generare de forme de undă prin folosirea unui registru de comparare
    - Reglare frecvență și factor de umplere – PWM (pulse width modulation)
  - Generare de cereri de întrerupere la intervale regulate
  - Declanșare la un eveniment extern (capture)
- **Utilizări**
  - Generarea diferitelor forme de undă
  - Sincronizarea programului cu intervale de timp regulate
  - Măsurare intervale de timp



# Structura temporizator 8 biți





# Configurare temporizator 8 biți



- Registrul TCCRn – controlează comportamentul temporizatorului

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0	
0x33 (0x53)	FOC0	WGM00	COM01	COM00	WGM01	CS02	CS01	CS00	TCCR0
Read/Write	W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	
Initial Value	0	0	0	0	0	0	0	0	

Controlul modului de generare a undelor

Selecție a semnalului de ceas

Modul de utilizare a rezultatului unității de comparare – **depinde de modul de generare a undelor**

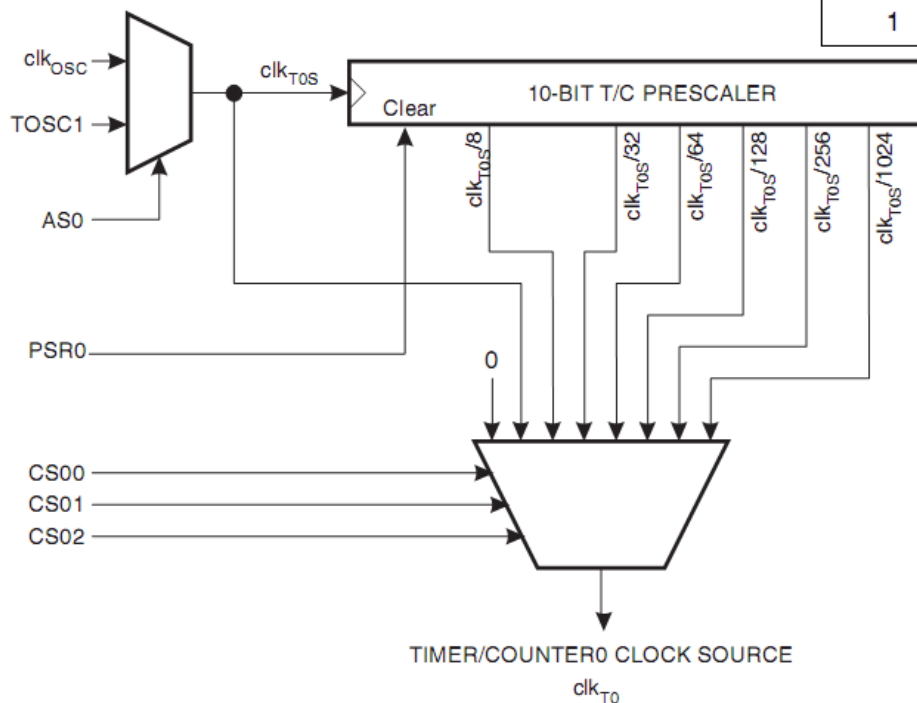


# Selecția semnalului de ceas



- Biții CS02:CS00 selectează divizarea frecvenței ceasului la intrarea în numărator
- Reglarea vitezei de numărare

CS02	CS01	CS00	Description
0	0	0	No clock source (Timer/counter stopped)
0	0	1	$\text{clk}_{\text{TOS}}/(\text{No prescaling})$
0	1	0	$\text{clk}_{\text{TOS}}/8$ (From prescaler)
0	1	1	$\text{clk}_{\text{TOS}}/32$ (From prescaler)
1	0	0	$\text{clk}_{\text{TOS}}/64$ (From prescaler)
1	0	1	$\text{clk}_{\text{TOS}}/128$ (From prescaler)
1	1	0	$\text{clk}_{\text{TOS}}/256$ (From prescaler)
1	1	1	$\text{clk}_{\text{TOS}}/1024$ (From prescaler)

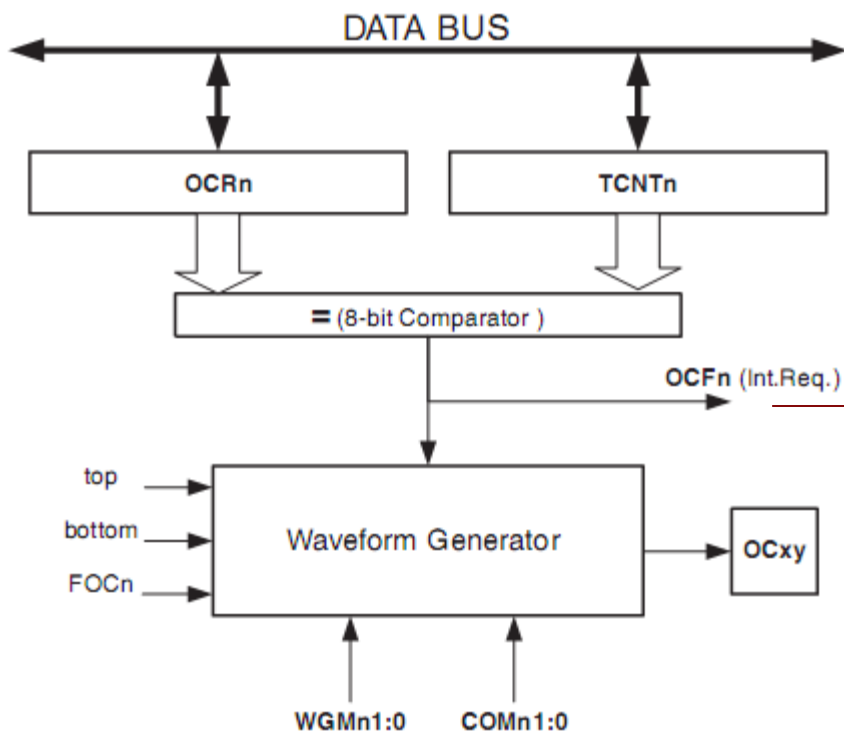




# Unitatea de comparare



- Comparatia dintre registrul care conține valoarea numărătorului, **TCNT0**, si registrul valorii de comparat, **OCR0**, este folosită pentru a genera diferite forme de undă



Output compare flag – la producerea egalității acest semnal cere întrerupere

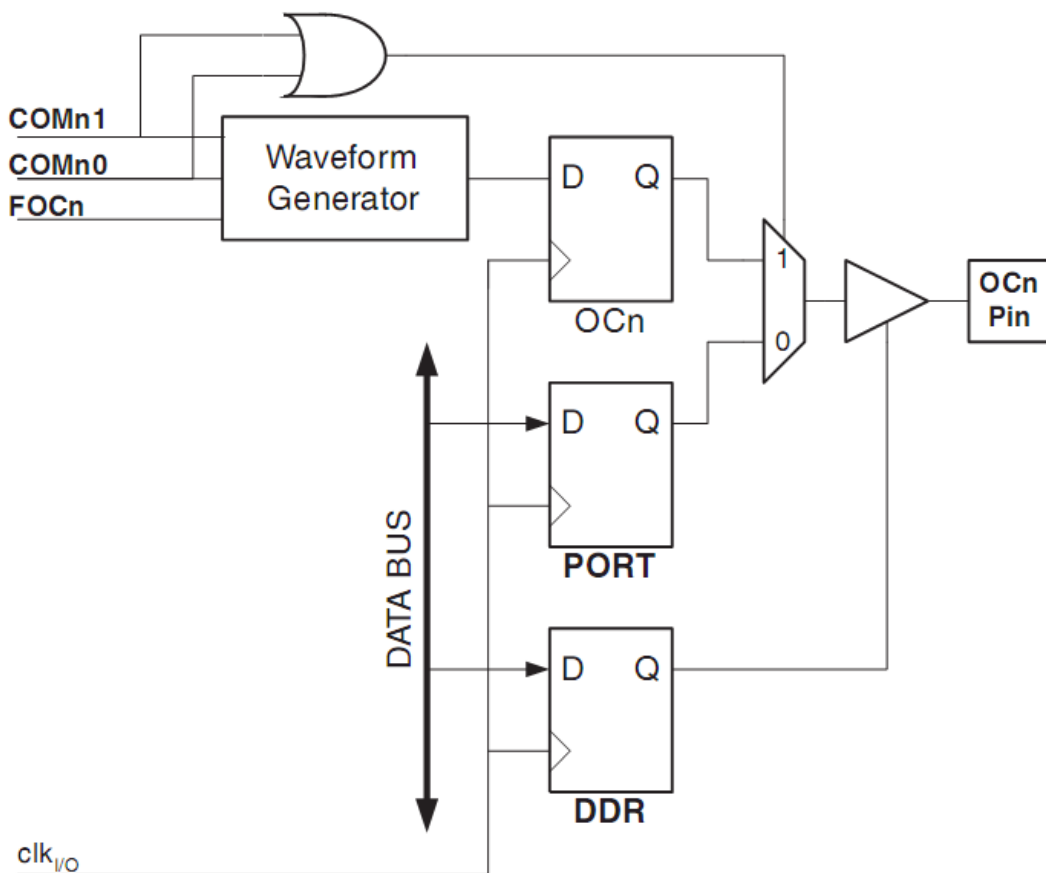
Bit de output compare – aici va fi generată unda



# Unitatea de comparare



- Undele generate sunt vizibile la exterior prin pinii porturilor I/O
- Bitul din portul I/O corespunzator bitului OCn trebuie configurat ca ieşire



Semnalul OC0 este comun cu bitul 4 din portul B



# Tipuri de unde (moduri de functionare)



Mode	WGM00:01	Mode
0	00	Normal
1	10	PWM, Phase Correct
2	01	CTC
3	11	Fast PWM

Biții WGM00:01 în combinație cu biții COM1:0 definesc comportamentul temporizatorului!

## Normal, CTC

COM0[1:0]	Description
00	Normal, OC0 disconnected
01	Toggle OC0 on compare match
10	Clear OC0 on compare match
11	Set OC0 on compare match

## PWM, Phase Correct

COM0[1:0]	Description
00	Normal, OC0 disconnected
01	Reserved
10	Clear OC0 on compare match when up-counting. Set OC0 on compare match when down counting
11	Set OC0 on compare match when up-counting. Clear OC0 on compare match when down counting.

## Fast PWM

COM0[1:0]	Description
00	Normal, OC0 disconnected
01	Reserved
10	Clear OC0 on compare match, set OC0 at TOP
11	Set OC0 on compare match, clear OC0 at TOP





# Tipuri de unde (moduri de functionare)

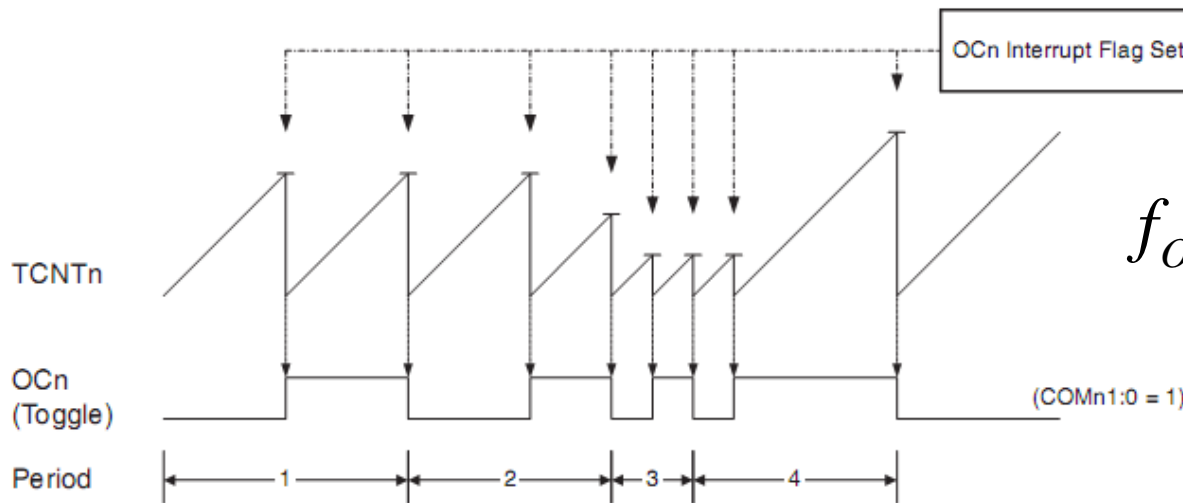


- **Normal**

- Numărare simplă: 0 → 255
- Când se produce saturarea → întrerupere de overflow, numărarea se reia de la 0

- **CTC – Clear Timer on Compare Match: 0 → OCR0**

- Cand valoarea număratorului (TCNT0) ajunge la valoarea din OCR0, se produce resetarea
- Frecvența undelor generate se poate regla prin scrierea registrului OCR0
  - COM01:COM00 – setați pe 01 → basculare OCO la egalitate



$$f_{OCn} = \frac{f_{clk\_I/O}}{2N(1 + OCR_n)}$$

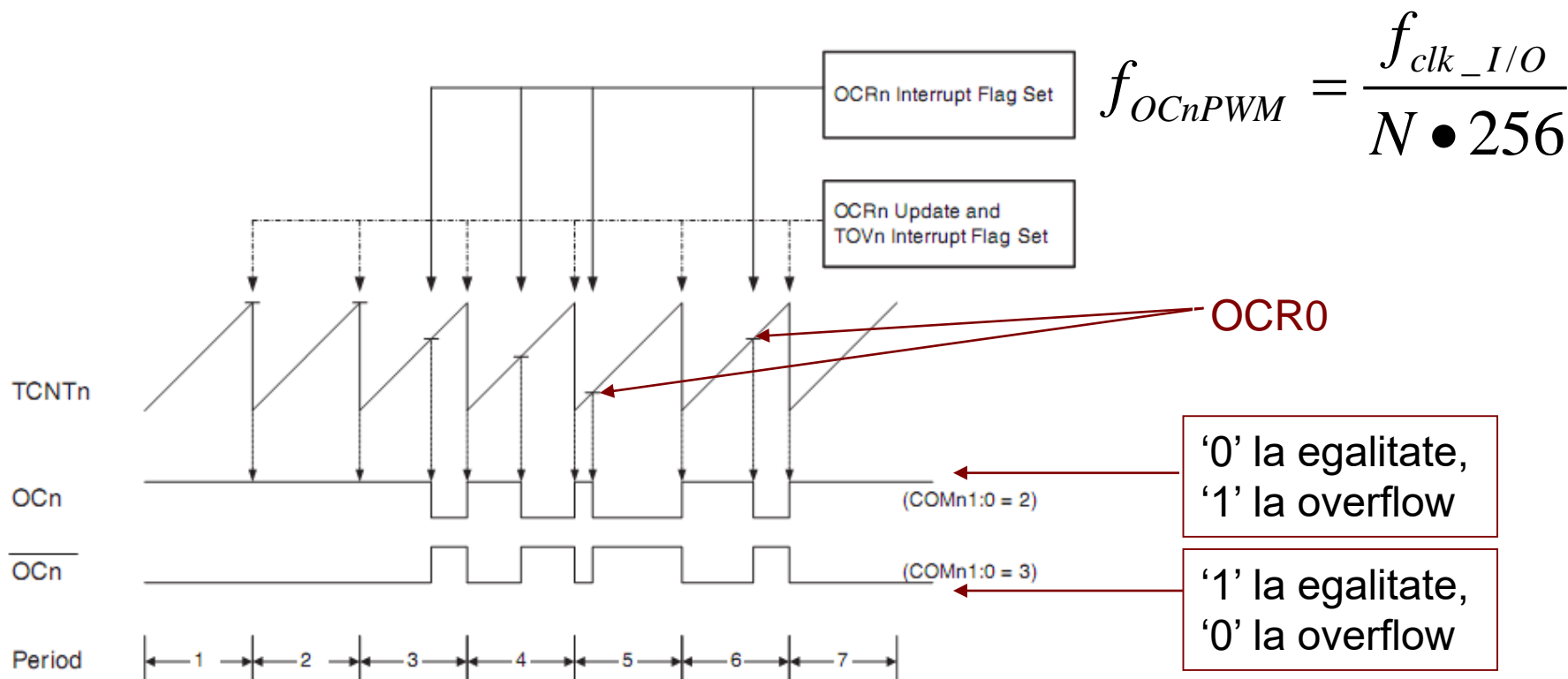


# Tipuri de unde (moduri de functionare)



## • Fast Pulse Width Modulation (PWM)

- Generare semnale PWM (modulare in latimea pulsului) pe OC0
- Factorul de umplere se regleaza prin scrierea registrului de comparare OCR0
- Frecventa este fixa, data de bitii de clock select
- Factorul de umplere =  $OCR0 / 255$

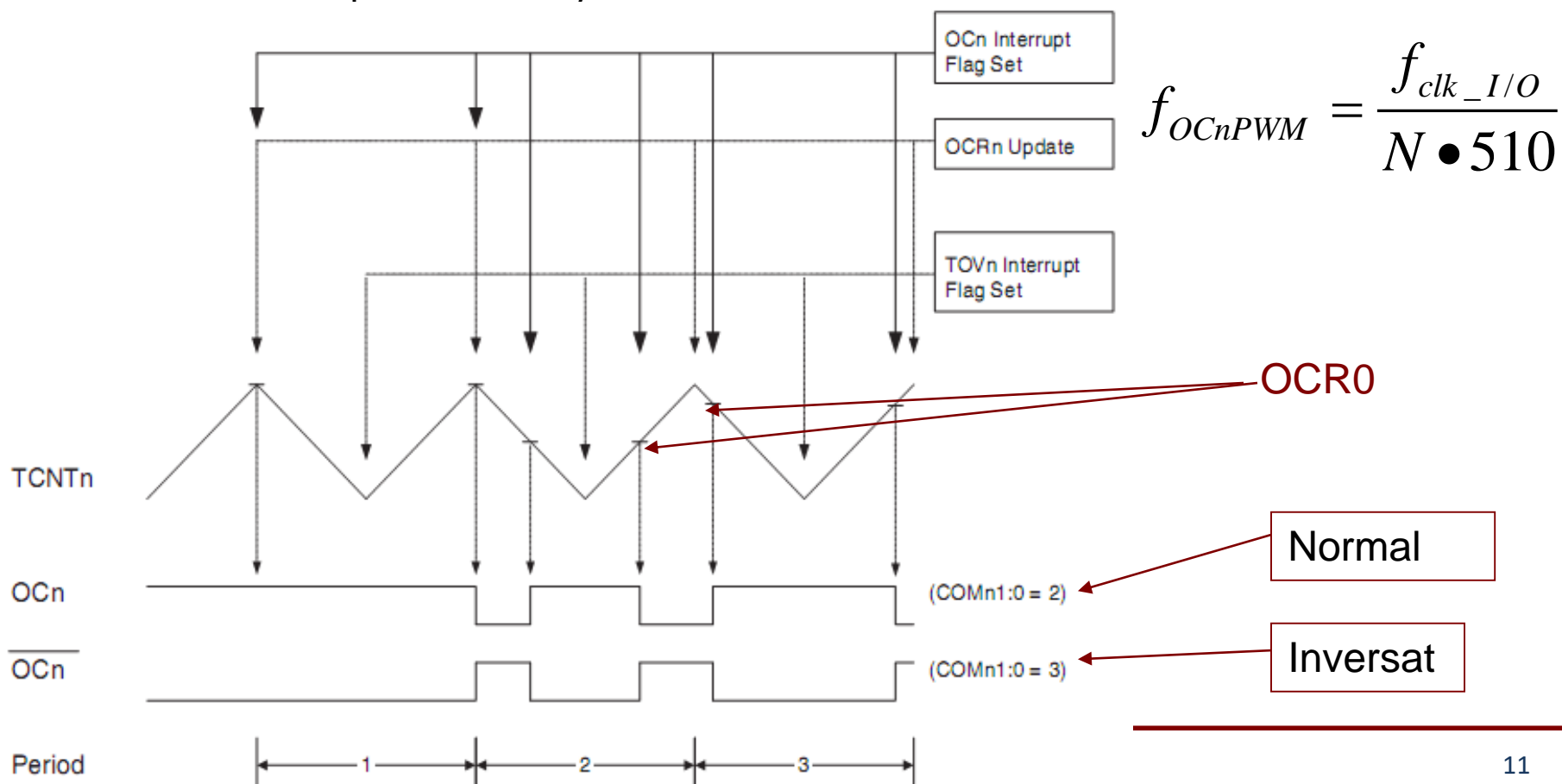




# Tipuri de unde (moduri de functionare)



- **Phase Correct PWM mode** – Generare semnale PWM cu corecția fazei
  - Pulsul este simetric față de mijlocul perioadei
  - Factorul de umplere se reglează prin scrierea registrului de comparare OCR0
  - Numărare crescătoare / descrescătoare, ieșirea se modifică la egalități succesive
  - Factorul de umplere =  $OCR0 / 255$

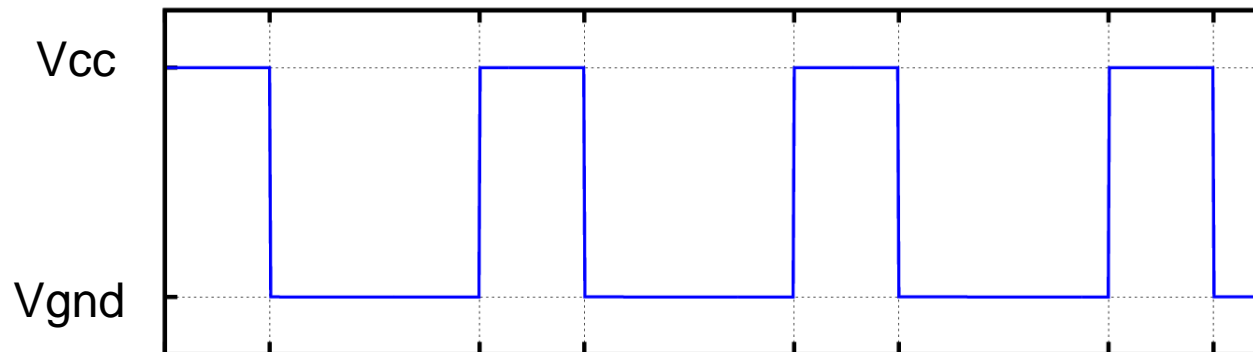




# Pulse Width Modulation (PWM)



- Unele sisteme necesită control prin variația tensiunii de intrare
- Exemplu: turația unui motor, intensitatea unui LED
- Sistemele digitale pot produce la ieșire doar valori de 0 (GND) și 1 (Vcc)
- Factorul de umplere  $D$  (duty cycle)



$$D = \frac{T_{on}}{T_{on} + T_{off}}$$

- Tensiunea medie – poate fi oricât între cele doua extreme, depinde de  $D$

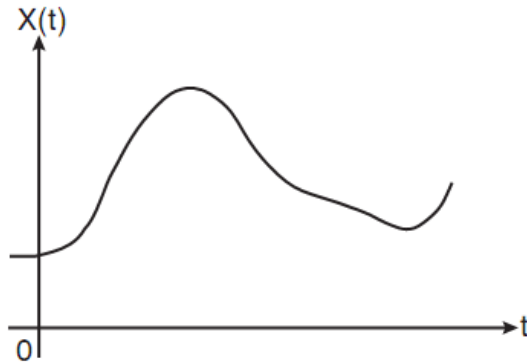
$$V_{MED} = DV_{CC} + (1 - D)V_{GND}$$



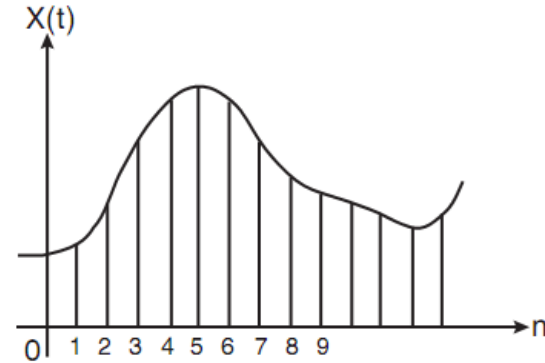
# Pulse Width Modulation (PWM)



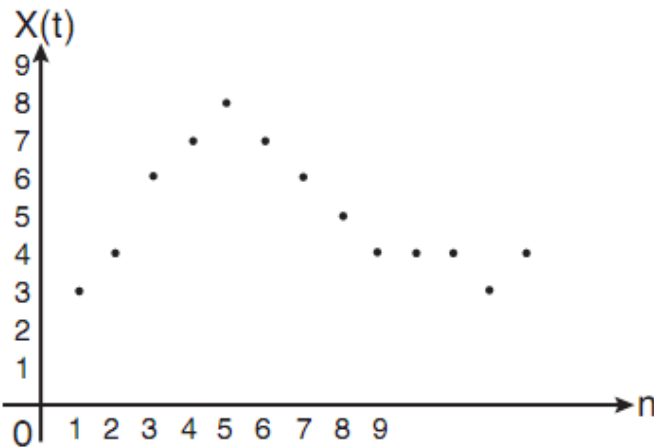
- Semnale analogice de joasă frecvență (ex. Sunet) pot fi codificate PWM
- Pași: eșantionare, digitizare, calculare D pe baza valorii digitale



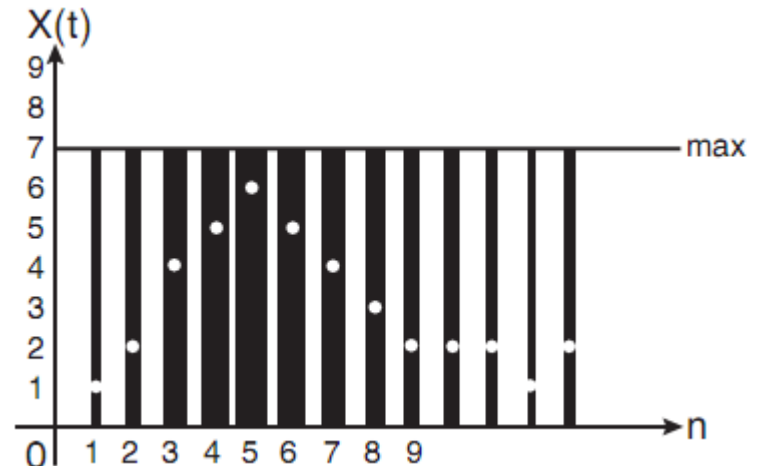
Semnal analogic



Eșantionare



Digitizare a eșantioanelor



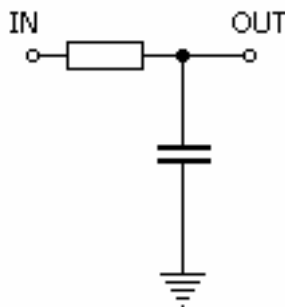
Calculare a factorului de umplere



# Pulse Width Modulation (PWM)



- Utilizarea semnalului PWM
  - Se poate utiliza ca atare, dacă aplicația permite: variația luminozității unui bec, turația unui motor, etc – inerția dispozitivelor produce efectul de mediere a tensiunii
  - Se poate filtra printr-un filtru trece-jos, pentru a reconstrui semnalul analogic
    - Se reglează frecvența limită superioară (*cutoff frequency*) pentru domeniul de frecvență al semnalului analogic, care este mai mic decât frecvența semnalului purtător
    - Filtru trece jos simplu – filtrul RC



$$f_{cutoff} = \frac{1}{2\pi RC}$$



# Înteruperi generate de temporizatoare



- Evenimentele care generează înteruperi:
  - Saturare (*overflow*)
  - Egalitate la comparare (*compare match*)
  - Eveniment extern (captură) – disponibil doar la temporizatoarele de 16 biți

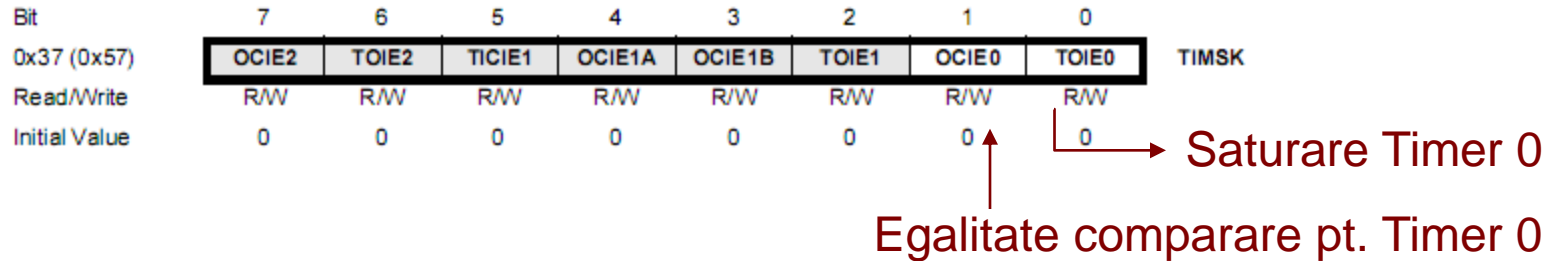
Adresa		Descriere
0x0012	TIMER2 COMP	Timer/Counter2 Compare Match
0x0014	TIMER2 OVF	Timer/Counter2 Overflow
0x0016	TIMER1 CAPT	Timer/Counter1 Capture Event
0x0018	TIMER1 COMPA	Timer/Counter1 Compare Match A
0x001A	TIMER1 COMPB	Timer/Counter1 Compare Match B
0x001C	TIMER1 OVF	Timer/Counter1 Overflow
0x001E	TIMER0 COMP	Timer/Counter0 Compare Match
0x0020	TIMER0 OVF	Timer/Counter0 Overflow
0x0030 <sup>(3)</sup>	TIMER1 COMPC	Timer/Counter1 Compare Match C
0x0032 <sup>(3)</sup>	TIMER3 CAPT	Timer/Counter3 Capture Event
0x0034 <sup>(3)</sup>	TIMER3 COMPA	Timer/Counter3 Compare Match A
0x0036 <sup>(3)</sup>	TIMER3 COMPB	Timer/Counter3 Compare Match B
0x0038 <sup>(3)</sup>	TIMER3 COMPC	Timer/Counter3 Compare Match C
0x003A <sup>(3)</sup>	TIMER3 OVF	Timer/Counter3 Overflow



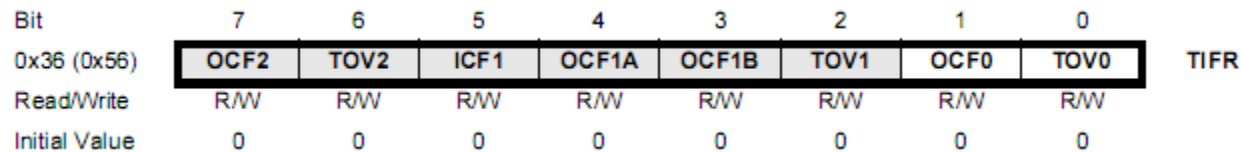
# Înteruperi generate de temporizatoare



- Activare/ dezactivare înteruperi – registrul TIMSK (accesibil cu instrucțiuni I/O)



- Accesare stare înteruperi – registrul TIFR



- Utilizare posibilă a înteruperilor
  - Asigurarea unui interval regulat între diferite acțiuni programate – exemplu, comutarea între celulele unui SSD
  - Generare forme de undă software
  - Modificare parametri pentru generarea undelor hardware





# Exemplu 1



- Generare semnal de o anumită frecvență specificată
  - Problema: să se genereze un semnal cu frecvența de 50 Hz
  - Modul de lucru ales: CTC (Clear on Compare Match) – permite reglarea perioadei prin setarea registrului de comparare
  - Calculul frecvenței:

$$f_{OCn} = \frac{f_{clk\_I/O}}{2N(1 + OCR_n)}$$

- $f_{OCn} = 50$
- $N = 1024 \rightarrow$  divizarea maximă de frecvență permisă din prescaler
- $f_{clk\_I/O} = 16$  MHz, frecvența plăcii
- $OCR0 = 16000000 / (2 * 1024 * 50) - 1 = 155$



# Exemplu 1



- Generare semnal de frecvență specificată – cod sursa

```
.include "m64def.inc"  
.org 0x0000  
  jmp reset
```

```
reset:  
  ldi r16, 0b00111111  
  out TCCR0, r16; configurare Timer0
```

```
  ldi r16, 155 ; OCR calculat  
  out OCR0, r16
```

```
  ldi r16, 0xff  
  out DDRB, r16 ; activeaza iesirea OC0 (PB4)
```

```
loop:  
  rjmp loop
```

Mode	WGM00:01	Mode
0	00	Normal
1	10	PWM Phase Correct
2	01	CTC
3	11	Fast PWM

Normal, CTC

COM0[1:0]	Description
00	Normal, OC0 disconnected
01	Toggle OC0 on compare match
10	Clear OC0 on compare match
11	Set OC0 on compare match

CS02	CS01	CS00	Description
0	0	0	No clock source (Timer/counter stopped)
0	0	1	clk <sub>TOS</sub> /(No prescaling)
0	1	0	clk <sub>TOS</sub> /8 (From prescaler)
0	1	1	clk <sub>TOS</sub> /32 (From prescaler)
1	0	0	clk <sub>TOS</sub> /64 (From prescaler)
1	0	1	clk <sub>TOS</sub> /128 (From prescaler)
1	1	0	clk <sub>TOS</sub> /256 (From prescaler)
1	1	1	clk <sub>TOS</sub> /1024 (From prescaler)



## Exemplu 2



- Utilizarea întreruperii la egalitatea comparației
  - Problema: să se genereze un semnal cu perioada de 1 secundă – imposibil prin reglarea directă a timerelor, frecvența e prea joasă
  - Vom utiliza configurația stabilită în exemplul 1
  - Frecvența rezultată – 50 Hz, cu modul Toggle on CTC, implică două egalități în 1/50 secunde
  - Vom folosi întreruperea declansată la egalitate dintre numărator și OCR
  - Vom bascula (toggle) un semnal la fiecare 50 de astfel de evenimente
  - Acest semnal are perioada de 1 secundă



## Exemplu 2



```
.include "m64def.inc"
.org 0x0000
    rjmp reset

.org 0x001E                ; adresa vectorului pentru intreruperea Timer0 Comp
    rjmp timercpm

reset:
    ldi r16, low(RAMEND) ; intreruperile necesita stiva
    out SPL, r16
    ldi r16, high(RAMEND)
    out SPH, r16

    ldi r16, 0b00011111 ; configuratia anterioara
    out TCCR0, r16
    ldi r16, 155
    out OCR0, r16

    ldi r16, 0xff        ; folosim LED-urile ca iesire
    out DDRE, r16
```



## Exemplu 2



```
ldi r16, 0b00000010 ; activare punctuala intrerupere Timer0 Comp  
out TIMSK, r16
```

```
ldi r18, 0 ; numaratorul de evenimente  
ldi r19, 0 ; registru folosit pentru bascularea semnalului  
sei ; activate globala intreruperi
```

```
loop:  
 rjmp loop
```

```
timercpm: ; rutina de tratare a intreruperii  
 inc r18 ; incrementare contor evenimente  
 cpi r18, 50  
 brne exit ; nu a ajuns la 50, iesire  
 com r19 ; basculare r19  
 out PORTE, r19 ; afisare  
 ldi r18, 0 ; reinitializare contor
```

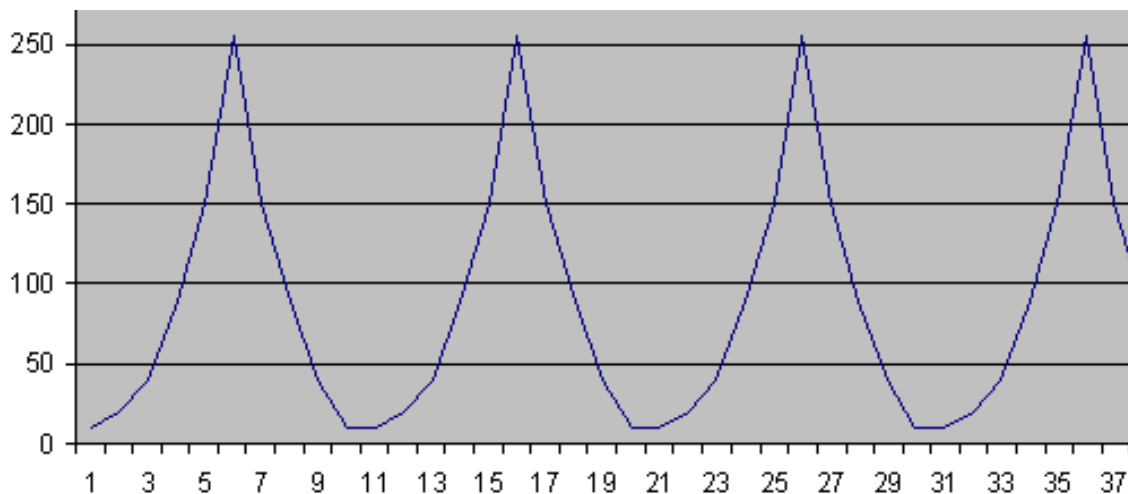
```
exit:  
 reti
```



## Exemplu 3



- Folosirea PWM
  - Problema: să se genereze o funcție analogică oarecare
  - Funcția va fi definită prin nivele discrete, stocate într-un LUT
  - Poate fi rezultat al unui proces de conversie Analog/Digital
  - Utilizăm modul de lucru PWM phase correct
  - OCR0 va defini lățimea pulsului
  - Vom modifica OCR0 la finalul fiecărei perioade de numărare
  - Valorile unei perioade: 10, 20, 40, 90, 150, 255, 150, 90, 40, 20, 10





# Exemplu 3



```

.include "m64def.inc"
.org 0x0000
    rjmp reset
.org 0x0020 ; adresa vector Timer0Ovf
    rjmp timerovf

reset:
    ldi r16, low(RAMEND)
    out SPL, r16
    ldi r16, high(RAMEND)
    out SPH, r16

    ldi r16, 0b01100001 ; configurare Timer0
    out TCCR0, r16
    ldi r16, 0xff
    out DDRB, r16 ; activare iesire OC0

    ldi r16, 0b00000001 ; activare intrerupere
    out TIMSK, r16

```

Mode	WGM00:01	Mode
0	00	Normal
1	10	PWM, Phase Correct
2	01	CTC
3	11	Fast PWM

PWM, Phase Correct

COM0[1:0]	Description
00	Normal, OC0 disconnected
01	Reserved
10	Clear OC0 on compare match when up-counting. Set OC0 on compare match when down counting
11	Set OC0 on compare match when up-counting. Clear OC0 on compare match when down counting.

CS02	CS01	CS00	Description
0	0	0	No clock source (Timer/counter stopped)
0	0	1	clk <sub>T0S</sub> /(No prescaling)
0	1	0	clk <sub>T0S</sub> /8 (From prescaler)
0	1	1	clk <sub>T0S</sub> /32 (From prescaler)
1	0	0	clk <sub>T0S</sub> /64 (From prescaler)
1	0	1	clk <sub>T0S</sub> /128 (From prescaler)
1	1	0	clk <sub>T0S</sub> /256 (From prescaler)
1	1	1	clk <sub>T0S</sub> /1024 (From prescaler)



## Exemplu 3



```
ldi r18, 0      ; iteratorul tabelii de valori  
sei             ; activare globala intreruperi
```

```
loop: rjmp loop ; programul principal se blocheaza aici
```

```
timerovf:       ; Timer0Ovf ISR – se apeleaza la sfarsitul unei perioade
```

```
  ldi r17,0     ; calcul adresei in LUT
```

```
  ldi zh, high(2*translut)
```

```
  ldi zl, low(2*translut)
```

```
  add zl, r18
```

```
  adc zh, r17
```

```
  lpm r17, Z
```

```
  out OCR0, r17 ; valoarea din LUT se introduce in OCR
```

```
  inc r18
```

```
  cpi r18, 10   ; adresa maxima din LUT
```

```
  brne exit
```

```
  ldi r18,0
```

```
exit:
```

```
  reti
```

```
translut:      ; tabela de valori, aici se defineste functia
```

```
.db 10, 20, 40, 90, 150, 255, 150, 90, 40, 20, 10
```

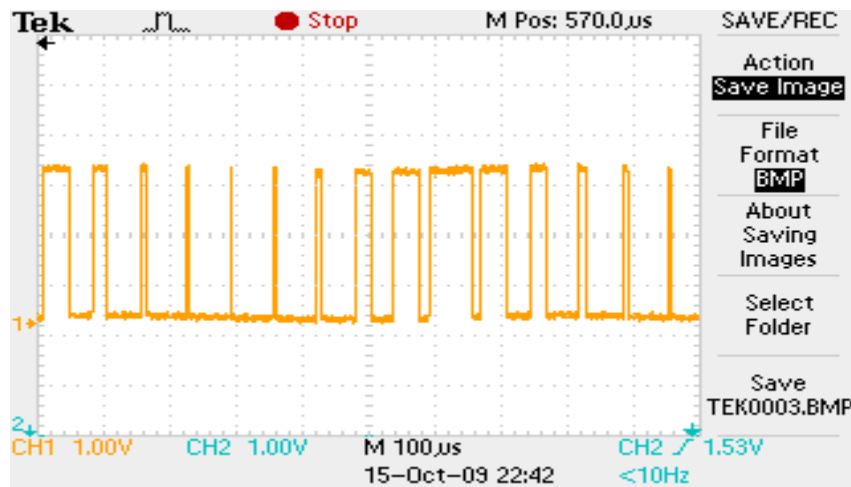




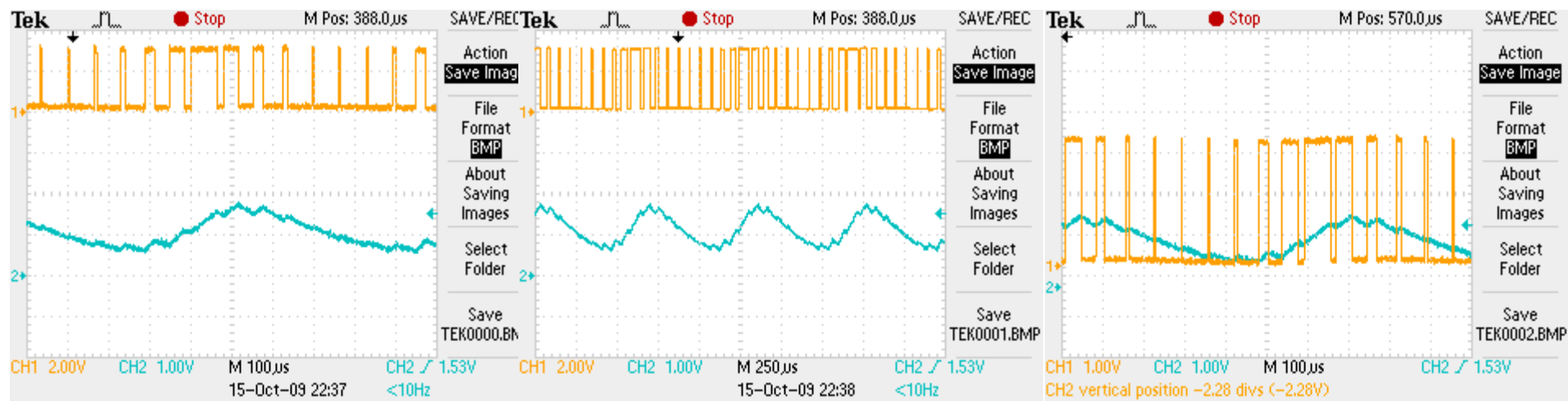
## Exemplu 3



- Folosirea PWM – rezultate



- Prin ataşarea unui filtru RC,  $R = 1K$ ,  $C = 0.22 \mu F$ , se obţine unda analogică





## Exemplu 4



- Citirea stării temporizatorului
  - Problema: măsurarea perioadei dintre două evenimente externe
  - Configurația aleasa – Normal, cu frecvență minimă de numărare
  - Evenimentul extern provoacă o întrerupere externă, pe tranziția 0-1

```
.include "m64def.inc"
```

```
.org 0x0000
```

```
    rjmp reset
```

```
.org 0x0002
```

```
    rjmp int0ISR
```

```
    ; adresa vector Intrerupere externa 0
```

```
reset:
```

```
    ldi r16, low(RAMEND)
```

```
    out SPL, r16
```

```
    ldi r16, high(RAMEND)
```

```
    out SPH, r16
```

```
    ldi r16, 0b0000111    ; configurare Timer0
```

```
    out TCCR0, r16
```

```
    ldi r16, 0xff
```

```
    out DDRE, r16        ; activare iesire port E - leds
```



## Exemplu 4



**ldi** r16, 0b00000011 ; configurare mod de tratare INTO – front crescator

**sts** EICRA, r16

**ldi** r16, 0b00000001 ; activare intrerupere INTO

**out** EIMSK, r16

**ldi** r17, 0 ; ultima valoare numarator

**sei**

loop: **rjmp** loop

int0ISR:

**in** r16, **TCNT0** ; citirea starii registrului numarator

**mov** r18, r16

**sub** r16, r17 ; diferenta fata de valoarea precedenta

**mov** r17, r18 ; noua stare devine vechea stare

**out** PORTE, r16 ; afisam diferenta

**reti**



1. **Atmel ATmega640/V-1280/V-1281/V-2560/V-2561/V datasheet**
2. **Atmel Atmega64 datasheet**